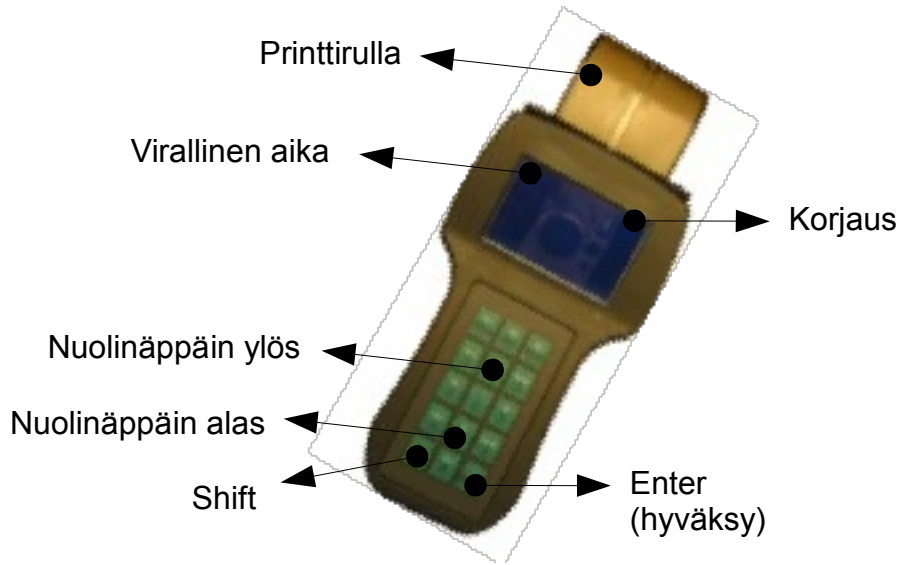


### MAALI

12:18:30:00	xxxxxx
001 – 12:12:15:68	
002 – 12:13:23:11	
004 – 12:15:47:42	
005 – 12:17:09:32	
* 000 * 12:18:51:87 *	
Auton numero ?	

Anna **auton numero**  
Paina **Enter**



### Esimerkkejä mahdollisista muuttuvista tilanteista:

#### KAHDEN AUTON PERÄKKÄINEN MAALIINTULO

12:19:57:00	xxxxxx
004 – 12:15:47:42	
005 – 12:17:09:32	
007 – 12:18:51:87	
* 000 * 12:19:15:04 *	
000 – 12:19:18:51	

Hae nuolinäppäimellä **auton \*aikakenttä\***  
Paina **Enter**  
Anna **auton numero**  
Paina **Enter**

#### JO ANNETTU NUMERO AUTOLLE

12:22:31:00	xxxxxx
005 – 12:17:09:32	
007 – 12:18:51:87	
008 – 12:19:15:04	
010 – 12:19:18:51	
* 000 * 12:21:44:32 *	
<b>Numero annettu JO!</b>	

Paina **Shift ja Enter**  
Anna oikea **kilpailijan numero** (esim. 045)  
Paina **Enter**

#### PÖLYAJAT

12:23:07:00	xxxxxx
010 – 12:19:18:51	
011 – 12:21:44:32	
* 000 * 12:22:51:21 *	
000 – 12:22:51:23	
000 – 12:22:51:24	

**Ensimmäinen** aika on maaliaika, myöhemmille pölyajoille ei tarvitse tehdä mitään (HUOM! 2 kpl)

Hae nuolinäppäimellä **auton aikakenttä\***  
Paina **Enter**  
Anna **auton numero**  
Paina **Enter**

#### HYVÄKSYTYN NUMERON KORJAUS

Hae nuolinäppäimillä **\*aikakenttä\***  
Paina **Shift** (korjausnumero)  
Anna **auton numero**  
Paina **Enter**

#### MUUTA HUOMIOITAVAA!

- Jos syötät **virheelisen numeron**, syötä numero uudelleen.
- Kun nro on oikein näytöllä **Paina Enter**.
- Seuraa autojen maalilinjan **ylitysjärjestystä!**
- Tulostin tallentaa 20 viimeiseksi tullutta autoa muistikenttäänsä.

TOIMI RAUHALLISESTI!